

沪港合作会议第五次会议举行 融入新发展格局 携手更深层次合作

晨报讯 沪港合作会议第五次会议昨天下午通过视频连线的方式举行。上海市委副书记、市长龚正，香港特别行政区行政长官林郑月娥致辞并签署第五次会议合作备忘录。上海市副市长宗明、香港特别行政区财政司司长陈茂波回顾沪港合作情况并展望未来愿景。

龚正说，香港和上海如同镶嵌在祖国版图上的两颗明珠，竞放光芒，交相辉映。建立沪港合作会议机制以来，两地经贸关系持续深化，人员交流日益密切，合作领域不断拓展。第五次会议的召开，标志着沪港合作站上新的历史起点。希望两地进一步服务和融入新发展格局，携手开展更大范围、更高水平、更深层次的合作，努力取得更丰硕的成果，更好地惠及两地民众，共同服务国家改革发展大局。希望进一步深化重点领域合作，加强城市数字化转型等方面的交流，促进人工智能等先导产业的开放合作，深化两地文化交流互鉴。希望进一步推动两地合作提质增效，优化机制，创新方式，努力实现最大综合效益。

林郑月娥说，上海和香港是国家具有特殊地位和辐射功能的中心城市。两地应该发挥各自优势，实现互利共赢，以更紧密、更深入的合作服务国家所需，贡献国家发展。

本次会议上，沪港两地就“一带一路”及商贸投资、文化及创意产业、创新及科技、金融、教育及人才培养等 13 个合作领域共 61 个项目达成共识。

龚正主持召开市政府常务会议 在法治下推进改革 在改革中完善法治

晨报讯 市委副书记、市长龚正昨天主持召开市政府常务会议，强调按照市委部署，加快法治政府建设，推动汽车产业高质量发展。

会议专题学习了《法治政府建设实施纲要（2021—2025 年）》，华东师范大学特聘教授刘平作导读。会议指出，上海作为世界观察中国的重要窗口，加强法治政府建设尤为重要。要坚持党的领导作为法治政府建设的核心和根本，在法治下推进改革，在改革中完善法治，善于将公共需求、行政管理目标通过法治途径实现。要强化法治政府建设的系统性、整体性、协同性，做到科学立法、规范决策、严格执法、重视普法。要加大统筹推进和全面保障力度，合力推动上海在全国法治政府建设中始终走在前列。

会议指出，汽车产业是上海的支柱产业，地位和作用举足轻重。当前，全球汽车产业正经历又一次革命性变革，要进一步提高紧迫感、危机感，创新转型，主动求变，突破核心技术，促进产业融合，形成多极增长，努力占据产业和供应链制高点。

打造忠诚干净担当 政法铁军

晨报讯 市第二批政法队伍教育整顿警示教育大会昨天召开。市委副书记、政法委书记于绍良主持会议并讲话。

于绍良指出，全市政法系统要深入学习贯彻习近平法治思想和习近平总书记“七一”重要讲话精神，深入贯彻习近平总书记关于政法队伍建设的重要指示，坚定不移推进党风廉政建设和反腐败斗争，把严的主基调长期坚持下去，紧盯重点难点，坚持精准发力、靶向施策，在深化教育整顿中不断充盈新风正气。要紧扣打造忠诚干净担当政法铁军这条主线，把从严管党治警贯穿教育整顿始终，在学习教育上“求真”、查纠整改上“动真”、建章立制上“较真”，筑牢拒腐防变思想防线，坚决清除害群之马，有效整治顽瘴痼疾，以标本兼治的举措正风肃纪反腐强警。要压紧压实责任，形成齐抓共管强大合力，持续增强监督治理效能，把全面从严管党治警不断引向深入。



坚决防止未成年人沉迷网络游戏

大幅压缩网游时间 实名注册严格落实

综合新华社报道 近日，国家新闻出版署下发《关于进一步严格管理 切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，针对未成年人过度使用甚至沉迷网络游戏问题，进一步严格管理措施，坚决防止未成年人沉迷网络游戏，切实保护未成年人身心健康。国家新闻出版署有关负责人也就通知有关背景和要求，接受了记者专访。

《通知》聚焦哪些关键环节

通知聚焦防止未成年人沉迷网络游戏的关键环节，主要提出四方面举措：

一是在原有规定基础上，进一步限制向未成年人提供网络游戏服务的时段时长，要求网络游戏企业大幅压缩向未成年人提供网络游戏的时间，所有网络游戏企业仅可在周五、周六、周日和法定节假日每日的 20 时至 21 时向未成年人提供 1 小时服务，其他时间一律不得向未成年人提供网络游戏服务。

二是在国家新闻出版署网络游戏防沉迷实名验证系统已建成运行后，重申严格落实网络游戏账号实名注册要求，明确所有网络游戏必须接入该系统，所有网络游戏用户必须使用真实有效身份信息进行游戏账号注册和登录，网络游戏企业不得以任何形式（含游客体验模式）向未实名注册和登录的用户提供游戏服务。

三是加强对防沉迷措施落实情况的监督检查。针对网络游戏企业提供游戏服务的时间限制、实名注册、规范付费等方面要求的落实情况，出版管理部门将加大检查频次和力度，对未严格落实的网络游戏企业，依法依规严肃处理。

四是积极引导家庭、学校等社会各方面行动起来，切实承担监护守护职责。

此次为何推出“更严格限定”

未成年人还处在身心发育阶段，自控能力相对较弱，容易过度使用网络游戏、甚至产生依赖，因此一直是网络游戏管理和防沉迷工作的重点。2019 年国家新闻出版署《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》规定，网络游戏企业向未成年人提供游戏服务的时段，法定节假日每日累

计不得超过 3 小时，其他时间每日累计不得超过 1.5 小时。对此不少家长反映该标准仍较宽松，建议从严压缩。

综合考虑未成年人学习生活和健康成长需要，此次通知对网络游戏企业向未成年人提供网络游戏服务的时段时长作出更加严格的限定，更好地引导未成年人积极参与体育锻炼、社会实践以及各种丰富多彩、健康有益的文娱休闲活动。同时，这项规定也体现了今年 6 月 1 日起施行的《中华人民共和国未成年人保护法》关于网络游戏服务提供者应当针对未成年人设置相应的时间管理有关要求，并在“网络游戏服务提供者不得在每日二十二时至次日八时向未成年人提供网络游戏服务”基础上，顺应群众呼声，作出了更严格细致的规定。此外，之所以留有少量时间向未成年人开放，主要是部分老师和家长反映，适度接触游戏是可以理解和接受的，特别是一些运动类游戏以及编程、象棋、围棋等游戏形式，对青少年健康成长具有积极作用。另外，此次通知仅针对网络游戏作出规定，对于网络游戏以外的其他有益身心健康的游戏，家长和未成年人可根据情况自行把握。

如何推动企业落实《通知》要求

游戏企业是防沉迷工作的主体，必须始终坚持把社会效益放在首位，积极回应社会关切，主动承担社会责任，坚决落实防沉迷工作各项要求。此次通知对游戏企业防沉迷责任再次作了明确，所有游戏企业都要严格遵照执行，切实履行主体责任，全面设置防沉迷系统，严格开展实名认证，对认证为未成年人的用户，坚决执行时段时长控制和消费金额限制，以实际行动和成效，向全社会展现诚意诚信和责任担当。这两年，国家新闻出版署加大企业防沉迷排查处罚力度，

2020 年共检查游戏上万款，会同各级出版管理部门约谈处理企业 50 多家，查处问题上千条。通知印发后，我们将进一步加强监督检查，开展专项集中整治，组织各地对游戏企业进行逐一排查，推动防沉迷工作常态化机制化，对心存侥幸、敷衍应付的企业，发现一起严处一起，决不允许任何打折扣、搞变通的行为。下一步，国家新闻出版署还将根据通知落实情况和社会反映，坚持问题导向、效果导向，举一反三、查漏补缺，推动防沉迷工作取得实实在在的成效，切实保护青少年健康成长。

家庭、学校应发挥哪些作用

网络游戏沉迷是一个社会问题，防沉迷工作是一项系统工程，需要社会各方面的共同努力。一方面，政府、行业要始终把防沉迷作为游戏管理的重中之重，严格防沉迷管理的制度和执行，扎实推进防沉迷工作；另一方面，防止未成年人沉迷网络游戏，需要广大家长、老师更好履行监护教育职责。比如，国家新闻出版署防沉迷实名验证系统建成后，为企业和用户提供权威准确的身份验证。但同时，一些未成年人使用家长身份信息或购买成年人身份信息绕过实名认证，突破身份限制，使得时段时长限制无法发挥作用，成为影响防沉迷效果的一个重要原因。这个问题的解决，迫切需要家长加强监护督促，学校加强教育引导，更好地帮助指导未成年人了解掌握法律法规，严格执行相关要求。

下一步，国家新闻出版署将会同教育部、共青团中央、全国妇联等部门，组织中小学校开展专题教育，推动广大家长、老师、学生认真学习相关法律法规要求，督促家长加强对孩子游戏账户的管理，形成落实防沉迷要求的社会合力。

