

## “游戏沪十条”解读 2

AI赋能下，“打杂实习”变“储备孵化”  
复合型人才成游戏企业刚需

上海市关于支持游戏电竞产业发展的若干举措(简称“游戏沪十条”)正式印发,其中“优化人才培养”作为核心举措之一,明确提出支持高校设立游戏电竞相关专业、建立大学生实习机制,并着力培育复合型人才、提供落户保障。上海市网络游戏行业协会副秘书长林智敏接受晨报记者专访,结合近期校企对接与招聘等实践活动,针对这一系列政策的落地进展与行业变化,分享了自己的观察与思考。

## 实习机制加速落地,储备实习生提前孵化

“游戏沪十条”中提出,支持有条件的高校设立游戏电竞相关专业,目前上海高校在游戏电竞专业布局上已有哪些成果呢?林智敏透露:“在筹备2026年春季招聘会的过程中,我们与多所上海高校沟通了解到,不少学校已在数字媒体、艺术设计、计算机应用技术等优势专业下,尝试设立游戏电竞相关培养方向。”依托自身在计算机、设计等领域的深厚学科优势,3月下旬华东师范大学联动上海市网络游戏行业协会与游戏企业举办了专场招聘会。

与高校专业建设相呼应,“游戏沪十条”中明确要建立游戏电竞行业大学生实习机制,每年提供1000个以上实习岗位,破解校企对接不畅等痛点。

谈及实习机制的落地情况,林智敏透露:“实习机制已经在推动当中,通过我们这两次的招聘会,实习岗位也放出来不少,而且我们也感受到,企业对于实习生的标准和后续的实习工作也有了新的定义。”最直观的体验便是在华师大专场招聘会,10家参会企业共发布600余个岗位,其中实习岗位占比显著提升,且覆盖范围延伸至低年级学生,真正实现了校招前置的人才布局。

“以往我们做类似的招聘会,应届毕业生的比例会比较高,但今年发现招实习生的比例比往年高了很多。和很多企业交流后他们都表示,在互联网游戏行业,大家比拼的就是技术和创意,而技术和创意的背后就是人才,所以他们对人才的渴望非常强烈,开始从应届毕业生往前推,面向在读学生选拔人才。”林智敏介绍道。

除了招聘比例提升,实习模式也实现了质的升级,越来越多游戏企业跳出了过往经常出现“打杂”实习生浅层参与模式,而开始招聘“储备实习生”。

林智敏解释道:“以往实习生可能实习结束后就走人

了,而储备实习生是企业愿意花更多时间和精力去培养的人,最后有机会能直接转正。”这种模式可以在学生职业观成型的关键期开展早期培养,让学生更早融入产业环境,提前建立对城市与企业的“双重归属感”,推动学生从“求职者”向“合伙人”的心理过渡,既让学生积累了实战经验,也帮助企业实现了人才留存,真正达成了企业与学生的双向共赢。

与此同时,目前游戏企业招聘实习岗位的覆盖范围也在不断扩大,现已涵盖游戏产业全链条,包括AI算法、研发、运营等多个领域,供给主体既有米哈游、盛趣游戏等头部企业,也有各类中小型企业,多样的岗位选择也让学生参与行业实习的热情持续高涨。林智敏表示,将来协会也会根据游戏企业的实际需求,持续推进“游戏沪十条”中实习岗位机制落地,为大学生提供更多实践机会,尽早了解和确认职业方向。

## AI赋能产业升级,复合型人才成企业核心需求

如今,校招前置、实习常态化已成为游戏企业招聘的主流趋势,而AI技术更是改变了招聘倾向。“AI技术的发展缩短了应届毕业生与资深从业者的差距,让新人与老工程师站在同一起跑线,这也让企业更愿意提前布局。”林智敏感慨道。

在高校培育、实习孵化持续推进的同时,AI技术的快速发展正深刻重构游戏产业生态,这也直接推动企业的人才需求发生根本性转变——从以往的“单一技能型”逐步转向“复合创新型”,这一变化与林智敏观察到的行业现状高度契合。

针对这一人才需求变化,林智敏表示:“以往可能更加倾向于某一个垂直领域专业的学生,而现在因为AI的技术赋能,产业所需要的人才,更需要是既懂AI技术,又能结合其他专业方向的复合型人才。”这一趋势在近期的专场招聘会上也得到了充分印证,AI相关、跨学科融合类岗位已成为游戏企业招聘的热点。

据游资游戏圈2025年发布的《游戏从业人员学历学校报告》显示,在目前游戏行业从业人员的专业分布上,工学(计算机)、艺术学(美术、设计等)、工学(电子、机械等)专业从业人员占比较高,分别达到25.28%、24.46%和15.46%,其次是管理学(工商、公管等)、文学(语言、新传等)、理学(数理化、心理学等)、经济学(金融、经济等)。

随着对复合型人才需求的提升,将来游戏企业在招聘时会愈加看重“AI+专业”的融合能力,“以往毕业生和有三五年经验的工程师有明显的工作差距,但现在AI技术缩短了这个差距,应届生甚至可以和在职工程师基本上站在同一起跑线上。”因此具备AI应用能力与专业功底的人才会成为企业看重的对象。

另一方面,“游戏+”跨界融合人才随着游戏产业与多领域的深度联动,具备用户同理心、全球化视野,兼具专业深度与跨界落地能力的“T型人才”需求正持续上升。“游戏产业的溢出效应正在不断增强,比如游戏+医疗、游戏+教育、游戏+文旅等,这方面的人才需求也在上升,同时游戏全球化运营人才的需求也在逐步增加。”林智敏介绍道。

的确,近年随着游戏行业涌现多端运行、AI应用、IP跨界等新趋势,游戏产业人才缺口正呈现“高精尖”与“复合型”并存特征。据相关新闻,有游戏企业去年上半年招聘人数超400人,有80%的岗位招聘不限专业,“AI算法工程师等技术人才以及游戏制作人等复合型人才,都是企业高速发展所需的关键人才。”

其招聘相关负责人表示:“为了吸引更多的复合型新生代人才,我们以80%岗位不限专业的包容性,吸引了覆盖工科、文学、历史、哲学等100多种专业背景的应届生投递简历。同时,我们也为特别优秀的校招生准备了S级offer优薪政策。”

“游戏沪十条”的出台为上海游戏电竞人才培养提供了系统性支持,也推动行业人才生态发生积极变化。”林智敏总结道,“AI时代下,人才是产业高质量发展的核心动能,行业协会将继续发挥桥梁纽带作用,推动更多校企对接与长期共育,构建好‘高校培育、协会搭桥、企业孵化’的人才培养体系,助力上海游戏产业人才培育工作行稳致远。”

晨报记者 陆乙尔

